

Domenica 19 maggio 2019

in occasione del

7° compleanno di **VEGE**tables

Sarà disputato il “torneo dei Master” denominato

Highlander Cup 2019
(ne resterà soltanto uno)

La gara rappresenta la chiusura della stagione 2018-2019 e assegnerà il titolo di **Campione Italiano**.

Il torneo prevede la presenza di 8 giocatori.

Hanno guadagnato il diritto alla partecipazione:

Alessandro Cavuoto (FE)	Giusy Donciglio (FE)
Alessandro Gadda (FE)	Marco Ardizzoni (FE)
Michele Servalli (BO)	Marinella Ghersina (FE)
Fabrizio Catozzi (FE)	Claudio Tabanelli (FE)

Dettagli tecnici preliminari

Nella mattinata di domenica 19 maggio avrà luogo la prima fase di selezione, che sarà così articolata.

- I giocatori, divisi per sorteggio in due gruppi da 4, giocheranno 2 mini-tornei di **VEGE**tables 2.0 “1 contro 1” con abbinamento all’italiana.
I due vincitori saranno ammessi alla fase finale del pomeriggio.
- I sei giocatori rimanenti, divisi per sorteggio in due gruppi da 3, giocheranno una **partita completa** di **VEGE**tables Double Deck.
I due vincitori saranno ammessi alla fase finale del pomeriggio.
- I quattro giocatori non qualificati si uniranno al gruppo pomeridiano del torneo “Happy Birthday”

Nel pomeriggio si giocherà la finale, così articolata

- una partita a 4 giocatori, regolamento **VEGEtables** standard “due punto zero”, **per un massimo di 4 smazzate**.
Il giocatore ultimo classificato sarà eliminato.
- Una partita a 3 giocatori di **VEGERummy**, **per un massimo di 3 smazzate**.
Il giocatore ultimo classificato sarà eliminato.
- I due giocatori rimasti si affronteranno nella finalissima: gioco “1 contro 1”, **per un massimo di tre smazzate**.

Chi vincerà quest'ultimo scontro conquisterà il titolo di Campione Italiano 2019.

Buon gioco a tutti.

Note tecniche supplementari

Nelle partite di **VEGEtables Double Deck** e **VEGERummy** è previsto l'uso dell'App “Game Timer Pro”

Nelle partite di gioco “London Style” è previsto l'uso di un orologio “da scacchi”

La formula “per un massimo di ***n*** smazzate” significa che se si raggiunge un risultato matematicamente definito (il primo giocatore è irraggiungibile e/o l'ultimo non è in condizioni di recuperare) la partita si interromperà.

Calcolo classifica	Partite a 4 giocatori Ogni partita mette in palio 11 “Punti vittoria”	Partite a 3 giocatori Ogni partita mette in palio 9 “Punti vittoria”	Partite a 2 giocatori Ogni partita mette in palio 2 “Punti vittoria”
Vincitore	5	5	2
2°	3	3	0
3°	2	1	===
4°	1	===	===

Eventuali situazioni di parità saranno risolte sommando i Punti Vittoria e dividendoli tra gli ex-aequo.

I **Punti Partita** verranno comunque registrati e saranno utilizzati come “spareggio tecnico” in caso di situazioni di parità nei Punti Vittoria a fine partita.